

# Old Timer 1:24

## Nové vydání pravidel pro kategorii Old/24M (platí od 1. 1. 2008)

*Pravidla pro nově navrženou (r. 1995) kategorii dráhových automodelů (SRC), která využívá karoserie ze stavebnic – kitů, při zachování co největší věrnosti vzhledu automobilů, resp. jejich maket.*

Označení kategorie: **Old/24**

### 1. Old/24 – základní definice

**1.1.** Modely kategorie Old/24 jsou makety závodních, sportovních a cestovních automobilů, které představují auta vyráběná do roku 1965 včetně. Závodní auta mohou být jednomístná; sportovní a cestovní auta musí být minimálně dvoumístná. V zásadě se rozlišují tři hlavní skupiny: **Old/24M**; **Old/24S**; **Old/24C** které mohou být v případě nutnosti slučovány, nebo naopak rozdělovány.

- 1) **Old/24M**: MONOPOSTY – závodní jednomístné (příp. dvoumístné) automobily s odkrytými koly, bez blatníků
- 2) **Old/24S**: SPORTOVNÍ AUTOMOBILY – sportovní, sportovně-závodní a GT automobily, určené nebo upravené pro závody, minimálně dvoumístné, se zakrytými koly (s blatníky)
- 3) **Old/24C**: CESTOVNÍ AUTOMOBILY – cestovní automobily, včetně čtyřmístných v úpravách pro závody; a GT automobily určené pro běžnou sportovní jízdu, minimálně dvoumístné. Se zakrytými koly (blatníky) a kompletní světelnou výbavou

### 2. Karoserie

**2.1.** Karoserie musí představovat maketu závodního, sportovního nebo cestovního automobilu (viz též odstavec 1) a musí být použita výhradně z plastické stavebnice (kitu), nebo modelu sériově vyráběného. Může být od libovolné firmy, ale musí jít o model v provedení „Hard Plastic Bodies“, v měřítku 1:24 případně 1:25.

**2.2.** Musí být opatřena nátěrem odpovídajícím skutečnosti, nebo modifikacím, případně standardním nátěrem běžným pro danou značku nebo typ (např. *Ferrari* červená; *Talbot* modrá; *Jaguar* zelená atd.). Barevné modifikace, které se odlišují od běžné praxe, je nutné doložit věrohodnými podklady. Závodník je musí být schopen předložit u přejímky, včetně doložení ročníku automobilu.

**2.3.** Modely – karoserie – musí být vybaveny veškerými standardními detaily dodávanými ve stavebnici. Například: hlavní a koncová světla, zpětná zrcátka, ochranné oblouky a rámy apod. (viz i dále). Detaily mohou být dodělány či předělány podle modifikací.

**2.4.** Mohou být použity karoserie o maximální šířce 81 mm. Na tuto maximální šířku nesmí být nijak upravovány.

**2.5.** Karoserie musí být k podvozku přidělána pevně, ale tak, aby její připevnění nenarušovalo celkový vzhled makety.

**2.6.** Podle typu auta musí být na karoserii (příp. podvozku) naznačena maketa výfuku (výfuků).

### 3. Podvozek

**3.1.** Podvozek může být vyroben pouze z mosazného či hliníkového (duralového) plechu, kuprexitu a libovolných drátů. Tloušťka ani průměr materiálů nejsou předepsány. Podvozek může mít libovolný tvar, ale jedinou pohyblivou částí podvozku může být držák („páka“) vodítka nebo závěsy předních kol, případně obojí. Bočnice nesmí mít pohyblivé panty.

**3.2.** Umístění i upevnění motoru je libovolné. U skupiny monopostů Old/24M musí hřídel motoru směřovat kolmo na osu zadních kol. Motor nesmí nepřiměřeně narušovat vzhled makety.

### 4. Hřídele, ložiska, disky a pneumatiky

**4.1.** Hřídel předních kol je libovolná; hřídel zadních kol musí mít průměr 3 mm a nesmí být odlehčená (dutá apod.).

**4.2.** Ložiska mohou být libovolná, ale pouze kluzná.

**4.3.** Disky kol mohou být libovolné. U předních kol lze použít jako funkční i plastické disky z příslušné stavebnice (pokud je to technicky vůbec možné). Funkční disky mohou být na hřídele upevněny libovolným způsobem. Musí být zpracovány tak (hloubka, průměr, tvar), aby je bylo možné „osadit“ tzv. ozdobnými (tvarovými) disky z příslušné stavebnice; pokud je obsahuje (např. disky z českých stavebnic Směr jsou nedostačující), případně jinými ozdobnými disky podle modifikace auta. Ozdobné disky musí být zpracovány věrně (maketově), včetně např. jejich upevnění (centrální matice atd.). Pokud má předloha např. brzdové bubny, musí být naznačeny i ty.

**4.4.** Pneumatiky mohou mít pouze černou barvu, u předních kol (pokud je to technicky vůbec možné) lze použít pneumatiky ze stavebnice.

**4.5.** Rozměry pneumatik (bez ohledu na rozměr pneumatik ze stavebnice):

**A) Old/24M**

- přední pneumatiky - minimální průměr 25 mm
  - minimální šířka 5 mm
- zadní pneumatiky - minimální průměr 27 mm
  - maximální šířka 12 mm (minimální 5 mm)

**B) Old/24S, Old/24C \*)**

- přední pneumatiky - minimální průměr 24 mm
  - minimální šířka 6 mm
- zadní pneumatiky - minimální průměr 26 mm
  - maximální šířka 12 mm (minimální 5 mm)

\*) Ve výjimečných případech (u daných typů aut) lze umožnit i jiné (menší) průměry pneumatik: např. Fiat 500, Fiat 600, Honda 800, Lotus 7, Triumph TR apod.

## **5. Převody**

**5.1.** Převody mohou být libovolné.

## **6. Motory**

**6.1.** Elektromotory mohou být libovolné, pro maximálně 16 V stejnosměrného napětí.

## **7. Vodítko**

**7.1.** Vodítko může být libovolné. V nejvyšší možné míře by nemělo (umístěním) narušovat vzhled makety, nesmí přesahovat před přední okraj modelu při pohledu shora.

## **8. Šířky a světlost modelu**

**8.1.** Maximální šířka modelu je stanovena na 81 mm (viz položka 2.4.). Maximální šířka přes disky (pneumatiky) – bez ohledu na skupiny 1), 2), 3) – je 75 mm. Přes tuto šířku (75 mm) mohou nepatrně přesahovat např. centrální matice (ty musí být součástí ozdobného disku, pokud je má).

**8.2.** Minimální světlost musí být 2,5 mm.

## **9. Figurka řidiče**

**9.1.** Figurka řidiče může být v zásadě libovolná, ale musí být trojrozměrná – plastická, a musí představovat jezdce (šoféra) znázorňujícího svým vzhledem a oblečením dobu, kdy příslušný automobil jezdil. Například řidič monopostu z předválečných let musí mít na hlavě látkovou nebo koženou kuklu, závodníci z padesátých a šedesátých let klasickou helmu (nikoliv např. integrální apod.). Kvůli jednotnosti provedení u monopostů, kabrioletů, spiderů i uzavřených aut stačí, když figurka bude mít horní část těla s pažemi a hlavou a v rukou segment volantu. Musí být zhotovena tak, aby co nejlépe splňovala vzhledem i vybarvením skutečného jezdce (např. u monopostů nesmí chybět část trupu). Figurky musí být ve správném měřítku.

## **10. Interiér (kabina)**

**10. 1.** Interiér makety musí být proveden tak, aby například byla naznačena přístrojová deska nebo její překryt, sedáky či opěradla sedadel, ochranné oblouky a rámy, a případně další detaily podle typu auta. Vše musí být zhotoveno co nejvěrněji – v podstatě je to dáno návodem (detaily) ze stavebnice.

## **11. Závěrečná ustanovení**

**11.1.** Makety mohou být zhotoveny i v různých modifikacích typů, ale všechny odlišnosti od původního vzhledu modelu ze stavebnice musí být doloženy řádnými podklady (stavební návod, časopis, kniha, katalog, fotografie atd.). Smyslem kategorie Old/24 je „oživení“ maket stále populárních historických automobilů. Proto je tak dbáno na vzhled a celkové provedení modelů!

**11.2.** Modely budou přejímány k závodu přesně podle znění pravidel a bude dbáno na dodržení ustanovení kategorie Old/24 ve všech bodech. Na modelu musí být vidět, že soutěžící se chtěl co nejvíce přiblížit skutečné předloze a ne obejít pravidla. Při jejich nedodržení nemůže být model (pak nejde o maketu) převzat k závodu, protože by tím byl narušen vlastní smysl této maketařské kategorie.

**11.3.** Tam, kde není problematika maket kategorie Old/24 dostatečně vysvětlena těmito pravidly, je třeba brát v potaz běžné zvyklosti pro provedení dráhových modelů SRC a také schválená „Pravidla“ (KAuM ČR; SMČR) zavedená v ČR pro dráhová auta.

*Poznámka: Pravidla byla zpracována po konzultaci s dalšími zájemci o zavedení kategorie hezkých maket. Celkové znění (Nové vydání s nepatrnými změnami) zpracoval a upravit Libor Putz (20. 5. 1996, resp. 30. 10. 2007).*